

# AK80

## REISE IN DEN AK'PAR

15.-18. April 2022 – Fort Gorgast

*Vier Jahre sind vergangen, seit die Dunkle Hexe Morgana  
besiegt wurde und der Berg Ak'Par entzwei brach.*

*Seitdem umgibt ein seltsames magisches Miasma den Berg, das jeden  
verändert, der ihm zu nahe kommt. Doch fürchtet euch nicht!*

*Mit IGMAS Hilfe haben die Kirchen und Akademien  
gemeinsam ein Forschungslager errichtet und Mittel gefunden,  
sich dem verfluchten Ort sicher zu nähern - ganz bestimmt.*

*Kommt zahlreich und helft, die letzten Geheimnisse des  
Berg Ak'Par zu enthüllen!*



## Reise in den Ak'Par - Das Setting

Der Con bespielt ein Forschungslager nahe des Berges Ak'Par. Dort befindet sich an einem kleinen See eine ehemalige Festung Morganas, durch deren Gänge man sich dem Berg unterirdisch nähern kann. Das Lager gilt als einigermaßen sicher, daher trauen sich Personen aller Stände und Länder dorthin, um ihren Mut und ihr Wissen unter Beweis zu stellen, und vielleicht als große Entdecker in die Geschichte einzugehen. Ob Kriegerin, Wissenschaftler, Magierin, Kräuterkundler, Mechanicus oder Tagelöhnerin, jeder kann dort mit anpacken.

Doch verläuft das Lagerleben auf so engem Raum nicht immer harmonisch und der Schatten des Berges ist düster, ebenso wie die tiefen Gänge und geheimnisvollen Kammern, die es zu erkunden gilt... Nicht zu vergessen die wilden Ak'Pari und unberechenbaren Kaskaren, die sich überall herumtreiben könnten...

Es wird viel Charakterspiel im Lager geben und die Möglichkeit, verschiedene "Höhlenabschnitte" zu erkunden. Fort Gorgast ist von einem Wassergraben und einem kleinen Wald umgeben, Ihr müsst also nicht den ganzen Tag in den Kasematten verbringen, könnt es aber.

Der Con ist für neue SpielerInnen geeignet, und auch für außergewöhnliche Charakterkonzepte wie forschende Magierinnen, Kartographen, Artefaktjägerinnen, Prospektoren, Piraten, Kriegsfürsten, den Klerus, entflohene Sklaven... Alle wollen ein Stück vom Kuchen abhaben, denn wer weiß, welche Schätze und welches Wissen die sagenumwobene Baba Yaga Morgana in ihrem Berg angehäuft hat?

**Spielstil:** Es wird ein klassischer Archipelkampagne-Con nach dem ConTrolle Regelwerk, d.h. es werden die gelisteten Fertigkeiten und Talente entsprechend eingesetzt und es gibt Plot zu verfolgen und zu lösen, der in den Archipel-Hintergrund eingebettet ist und Einfluss auf zukünftige Ereignisse in der Spielwelt hat. Wir bemühen uns immer, viel zwischenmenschlichen Plot einzubauen, besonders für die NSCs. Die Immersion ist uns sehr wichtig und wir streben an, während der Veranstaltung möglichst durchgehend "in-time" zu sein.

*Wer Hilfe mit dem Regelwerk braucht, meldet sich bitte bei der Orga!*

**Kindertauglichkeit:** Die Veranstaltung ist für Kinder ab 10 Jahren geeignet. Der Con wird so gestaltet, dass die Kinder nicht mit in die "gruseligen" Bereiche der Anlage kommen und zu bestimmten Zeiten anderweitig beschäftigt werden. Bitte denkt aber daran, dass die Situation im Forschungslager grundsätzlich für die Charaktere bedrohlich ist und das Gelände relativ verwinkelt und von Wasser umgeben ist. Wenn Ihr unsicher seid, ob Ihr eure Kinder mitbringen sollt, sprecht uns an.

**Wichtig:** für minderjährige Kinder sind die Eltern oder schriftlich bestätigte Begleitpersonen verantwortlich.

## Praktische Informationen:

- **Anreise:** 15. April ab ca. 15 Uhr. Als NSCs könnt Ihr schon ab dem 14. April auf das Gelände kommen, wir nehmen gerne Hilfe beim Aufbau in Anspruch! Bitte sagt uns vorher Bescheid.
- **NSCs:** Haben Festrollen mit vereinzelt Springereinsätzen und stellen v.a. die Belegschaft des Forschungslagers dar. Alle NSCs bekommen ein individuelles Briefing und stehen in Verbindung zu anderen Charakteren. Wenn Ihr Ideen und Wünsche habt, könnt Ihr sie weiter unten eintragen, wir stimmen die Charaktere wie immer mit Euch ab. Wenn Ihr für den ursprünglichen Con 2020 angemeldet wart, bekommt ihr die gleiche Rolle wieder, sofern Ihr nichts Anderweitiges in der Anmeldung vermerkt.

- **Unterbringung:** Es ist vorgesehen, dass Ihr mit Feldbetten in den Kasematten übernachtet, dort gibt es viel Platz. Es besteht aber die Möglichkeit, auf dem Gelände zu zelten, falls Euch das lieber ist. Bitte nur in eigenen, in-time tauglichen Zelten, wir bespielen das ganze Gelände. Es gibt dort separate WCS, Waschräume und Duschen, wie auf einem Campingplatz. In den Kasematten ist es kühl, um die 8-10°C, also nehmt Euch warme Sachen mit!
- **Verpflegung:** Selbstversorger.

**Je früher du dich anmeldest, desto wahrscheinlicher können wir auf deinen SC/ deine NSC-Wünsche eingehen!**

Ambiente	Kampf	Rätsel	Magie	Politik
3	3	4	4	3

0 = nicht vorhanden, 5 = hoch

## Details zur Anmeldung

<b>Datum:</b>	Karfreitag 15. April bis Ostermontag 18. April ( <i>Anreise auch 14. April möglich</i> )
<b>Einchecken:</b>	Online Check-in am 08./09. April! Schnell-Check-in auf dem Gelände, Freitag ab ca. 17:00 Uhr
<b>In-time:</b>	Ab Freitag nach dem Einchecken; Time-Out in der Nacht zu Montag
<b>Ort:</b>	<a href="#">Fort Gorgast</a> , 15328 Küstriner Vorland
<b>Orga/SL:</b>	Moni & Tommy
<b>Genre:</b>	Abenteuer-Con
<b>Unterbringung:</b>	Feldbetten in den Kasematten, ggf. Zeltplatz
<b>Verpflegung:</b>	Selbstversorger
<b>Regelwerk:</b>	Con-Trolle (grüne Version)
<b>Anmeldeschluss:</b>	01. März (danach ggf. nur noch mit einer oberflächlichen Rolle)

Kategorie	ConGebühr	Anmerkungen
SC/EC	90,- EUR	
NSC	70,- EUR	
Kinder	40,- EUR	Kinder/Jugendliche bis 18 Jahre. Teilnahme ab 10 Jahren.

**Ab dem 01. März 2022 erhöhen sich die Congebühren um jeweils 15,- Euro (Datum der Überweisung). Bitte überweist zeitnah zur Anmeldung, das macht allen das Leben leichter!**

Anmeldung (nur Seite 4-5) an:	Überweisung an:	Informationen und Kontakt
<p>Post oder eMail:</p> <p>Thomas &amp; Monika Felder Birkenweg 5 89350 Dürrlauingen</p> <p><a href="mailto:orga@archipelkampagne.de">orga@archipelkampagne.de</a></p>	<p>Empfänger: Archipelkampagne e.V.</p> <p>Konto-Nr.: 130023400</p> <p>BLZ: 82051000</p> <p>IBAN: DE86 8205 1000 0130 0234 00</p> <p>Bank: Sparkasse Mittelthüringen</p> <p><b>Verwendungszweck:</b> AK80 „Name des Spielers“, NSC/SC</p>	<p>Tel. Moni 0162 / 6686061</p> <p>Tel. Tommy: 0179 / 3255530</p> <p>und natürlich via Forum (<a href="http://forum.archipelkampagne.de">http://forum.archipelkampagne.de</a>)</p> <p>Wir werden vor dem Con einen Discord Server einrichten.</p> <p>Wenn Ihr Fragen habt, meldet Euch!</p>

## Anmeldeformular

Seiten 4 & 5 komplett ausgefüllt an die Orga schicken ([orga@archipelkampagne.de](mailto:orga@archipelkampagne.de))

<b>Vorname</b>		<b>NUR bei Wunsch auf SC-Platz:</b>
<b>Nachname</b>		Steht alles im Forum!
<b>Strasse &amp; Nr.</b>		<b>Falls nicht im Forum hinterlegt, folgendes an die Orga schicken:</b>
<b>PLZ, Ort</b>		Charakterbogen und Lernliste
<b>Telefon</b>		Hintergrundgeschichte
<b>Mobil</b>		Liste der SC (Aus-)Rüstung, Schild + Waffen
<b>Email</b>		

### Ich melde mich für folgende Kategorie an:

☐ SC/EC \_\_\_\_\_ (Name des Charakters) ☐ NSC

(ECs sind "Erfahrene Charaktere" z.B. wenn ein mächtiger NSC als Charakter übernommen wird, oder weniger Wert auf das Konzept der "Heldenreise" gelegt wird.)

### Hinweis:

- Wie bei allen Archipel-Cons werden die NSC-Rollen mit Dir abgesprochen und angepasst, komm gerne mit Ideen auf uns zu.
- Für das Setting des Cons kommen viele verschiedenen NSC Rollen in Frage: Söldnerinnen, Mitglieder der fünf Kirchen, Wissenschaftler aller Art, Magierinnen, Kräuterkundler, Mechanici, Heiler, Handlanger, Bedienstete, aber auch Ak'Pari und Kaskaren. Gebt gerne eure Präferenzen an.
- Wenn Du bereits 2020 auf diesem Con als NSC angemeldet warst, bekommst du die gleiche Rolle wieder, sofern du unten in den Notizen nicht widersprichst.

### Ich möchte gerne...

☐ Viel Konfliktspiel ☐ Ich suche mir Konflikte ggf. selbst ☐ Eher keine Konflikte

### Ich will am liebsten Folgendes spielen:

(Vorstellungen zur NSC-Rolle, bzw. auch Wünsche zur SC Entwicklung)

**Ich will auf gar keinen Fall Folgendes spielen:**

**Raum für weiter Anmerkungen z.B. Gruppenzugehörigkeit/Fragen:**

Der Con-Beitrag i.H.v. \_\_\_\_\_ Euro wurde / wird am \_\_\_\_\_ überwiesen.

Ich werde am [ ] Gründonnerstag / [ ] Karfreitag voraussichtlich gegen \_\_\_\_\_ Uhr das Congelände erreichen.

**Hiermit melde ich mich verbindlich zum Live Action Rollenspiel AK80 *“Reise in den Ak'Par”* an.**

**Die allgemeinen Geschäftsbedingungen auf S.6 und S.7 der Anmeldung habe ich gelesen, verstanden und stimme diesen zu.**

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift



# Allgemeine Geschäftsbedingungen des Veranstalters

1. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange.
2. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.
3. Die Teilnehmer genehmigen die Speicherung und Verwendung ihrer personenbezogenen Daten durch den Veranstalter zum Zwecke der Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung der Veranstaltung.
4. Eine Rückerstattung des Teilnahmebeitrages bei Nichtteilnahme ist grundsätzlich nur bis vier Wochen vor dem Veranstaltungstermin möglich. In diesem Fall muss eine Bearbeitungsgebühr von 35% des Teilnahmebeitrages, mindestens jedoch 35€ einbehalten werden. Danach kann keine Erstattung mehr erfolgen.
5. Das Mindestalter der Teilnehmer ist mit 18 Jahren angesetzt. Die Teilnahme von Kindern und Jugendlichen unter 18 Jahren ist nur in Begleitung einer personensorgeberechtigten Person gestattet. Liegt eine schriftliche Einverständniserklärung einer personensorgeberechtigten Person vor, ist die Teilnahme unter 18 Jahren in Begleitung einer volljährigen erziehungsbeauftragten Person in Absprache mit dem Veranstalter möglich. Die Aufsichtspflicht über minderjährige Teilnehmer obliegt zu jeder Zeit den personensorgeberechtigten oder erziehungsbeauftragten Begleitpersonen und wird nicht vom Veranstalter gewährleistet. Eltern haften für Ihre Kinder siehe BGB § 832 Haftung des Aufsichtspflichtigen.
6. Den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Die Brandschutzaufgaben und Sicherheitsbestimmungen des jeweiligen Veranstaltungsortes sind einzuhalten.
8. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken (Nachtwanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, eventuelle Zeckenbisse, etc.), sowie der erhöhten psychischen Belastung bewusst.
9. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbstständig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen der Veranstaltung zu informieren und seine Ausrüstung nur nach eigener Sicherheitsprüfung zu verwenden.
10. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen, das Entfachen von Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, die Verwendung von ungeprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
11. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebeitrages (auch nicht teilweise) hat.
12. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- oder Personenschäden, es sei denn, grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters liegt vor. Für selbstverschuldete Schäden haftet der jeweilige Verursacher. Eine Personen - Privat - Haftpflichtversicherung empfehlen wir grundsätzlich und setzen diese daher voraus.
13. Für den Verlust von persönlichen Gegenständen und anderen Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
14. Schadensersatzansprüche aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, seine gesetzlichen Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
15. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
16. Hunde sind auf der Veranstaltung nur nach Absprache mit dem Veranstalter zugelassen. Für etwaige Schäden durch das Tier haftet der Halter des Hundes.

17. Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass vom Veranstalter Ton-, Film- und Videoaufnahmen angefertigt werden. Ton-, Film- und Videoaufnahmen der Veranstaltung werden nach der Veranstaltung im anmeldungspflichtigen Bereich des Online-Forums des Archipelkampagne e.V. für angemeldete Foren-Mitglieder bereitgestellt. Der Veranstalter macht Bilder nur der allgemeinen Öffentlichkeit zugänglich, sofern erkennbare abgebildete Personen ihr schriftliches Einverständnis dazu gegeben haben. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
18. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung sowie das vom Veranstalter verwendete Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
19. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch Nachbearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.
20. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Veranstalter behalten sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des vollen Teilnahmebeitrages von der Veranstaltung auszuschließen.
21. Die Anmeldung bleibt bis zum vollständigen Begleichen des Teilnehmerbetrages vorbehaltlich. Erst das Eingehen der Anmeldung in Verbindung mit dem geforderten Geldbetrag macht die Anmeldung gültig.
22. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
23. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.
24. Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen der Veranstalter und das Recht der BRD.
25. Diese AGB treten mit Wirkung vom 01.01.2021 in Kraft und ersetzen alle vorhergehenden.

## Hinweise zu Bildaufnahmen während der Veranstaltung

Auf der Veranstaltung werden durch die Spielleitung Bildaufnahmen angefertigt. Diese werden anschließend im nicht-öffentlichen Bereich des Vereins-Forums ([forum.archipelkampagne.de](http://forum.archipelkampagne.de)) geteilt. Dort sind sie für alle angemeldeten Mitglieder sichtbar und können heruntergeladen werden. Für die Verwendung der Fotografien durch die Forumsmitglieder übernehmen der Verein und die Veranstalter keine Verantwortung, jedoch möchten wir euch alle bitten, sorgfältig und in Übereinstimmung mit dem allgemeinen Persönlichkeitsrecht (also auch dem Recht am eigenen Bild) mit allen Bildaufnahmen umzugehen.